INFORMÁTICA

Según el señor Óscar Cascante, consultor en Informática, los campos de mayor proyección dentro de dicha área son: la realidad virtual, la inteligencia artificial, la telemática y el mundo de los efectos por computadora. Además existen otras opciones que requieren un poco más de tiempo para desarrollarse: la holografía y la nanotecnología.

Profesionales del Nuevo Siglo

En esta sección se examinará el futuro de diversos mercados laborales, desde el punto de vista de carreras nuevas: inclusión de nuevas carreras producto de los cambios del entorno e inclusión de curiosidades y de carreras novedosas.

REALIDAD VIRTUAL

El equipo básico requerido incluye un casco o anteojos, software especializado y equipo accesorio para que ayude a hacer más vivida la experiencia.

La realidad virtual puede ser utilizada en: entrenamiento, como por ejemplo los nuevos parques virtuales, donde los asientos son controlados para simular el movimiento de la realidad que presenten, uno de los más famosos es el Magic Edge en California. También puede ser usada en la educación con el desarrollo de software educativo, por ejemplo varias enciclopedias de historia o de vida natural. Igualmente tiene interesantes aplicaciones en medicina, ya que permitirá la práctica de difíciles cirugías sin riesgos humanos.

LA TELEMÁTICA:

Estudia los sistemas que permiten el acceso a la información, sin importar la distancia. Une las tecnologías relacionadas con la electrónica, la informática y las telecomunicaciones para resolver los problemas asociados al manejo electrónico de los sistemas de información,

La telemática se relaciona, por ejemplo, con el correo electrónico, el acceso a base de datos, arquitecturas de redes de computadoras que den soporte a esos servicios, desarrollo de sistemas de hardware y software en estas redes, centrales telefónicas, estaciones terrenas, satélites, entre otros.

LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Tiene que ver con la posibilidad de decisión por parte de las computadoras, con las computadoras inteligentes.

HOLOGRAFÍA

Los holografistas son expertos en animación y creadores de espectáculos en tercera dimensión. No obstante, al estar sus equipos basados en las tecnologías láser son muy caros y muy especializados, por lo que es difícil poder contar con ellos en Costa Rica. La holografía surge de la transformación de los infografistas, quienes pasan de trabajar en dos dimensiones a la casi realidad.

NANOTECNOLOGÍA

La idea es desarrollar materiales, artículos o bienes nuevos a partir de otros materiales, trabajando a nivel molecular se favorece el desarrollo de nuevas combinaciones.

La nanotecnología en asocio con la robótica permitirá la creación de máquinas cada vez más eficientes, pequeñas, sofisticadas y accesibles. Otra aplicación se refiere al campo de la salud y la protección del medio ambiente; se pretende un tratamiento de enfermedades manejando la respuesta del organismo a nivel molecular o la purificación del medio ambiente al eliminar los sobrantes o materiales abandonados (reciclaje)

ROBÓTICA

Según la revista Muy Interesante, en el futuro se construirá una serie de robots para diferentes funciones laborales y domésticas. De ahí que emerja un nuevo tipo de profesionales: los robóticos, mecánicos encargados de velar por la salud de estos robots ultramodernos.

OTRAS APLICACIONES

El desarrollo de software especializado en simulaciones faciales por computadoras ha sido muy valioso en la antropología; por ejemplo en un museo en Nettman (Alemania) gracias a la visualización de rasgos con cálculos informáticos se ha logrado crear un modelo del hombre de Neanderthal.

Dicho software también se ha utilizado en criminología, en la investigación policial para esclarecer la identidad de víctimas y dar seguimiento a agresores después de mucho tiempo de cometido el crimen.

CIBERNÁUTICA

Los cibernautas serán otra variedad de profesionales quienes desarrollarán y manipularán conexiones directamente al interior de las redes, para mejorar los sistemas y posibilidades de comunicación.

▼ RESUMEN:

▼ Profesionales que desarrollen la tecnología para mejorar el trabajo en el campo de la realidad virtual y sus muchas aplicaciones.

▼ Especialistas en software para aplicar a diferentes áreas: medicina, criminología, simulaciones, entretenimiento, educación, etc.

▼ Analistas de sistemas que ofrezcan opciones reales para ayudar a las empresas a mejorar su competitividad y rentabilidad.

▼ Expertos en la creación de efectos especiales para publicidad y para cine.

▼ Asesores en informática para aprovechar al máximo la tecnología según el entorno y la empresa.

▼ Agradecimiento especial al consultor en Informática Óscar Cascante Fonseca por su asesoría en la creación de este artículo.

Para uso Covine